

QUESTCITY – Z IGRO DO ZNANJA

QuestCity – Educational Game

Nataša Poje Jovičić*

QuestCity je brezplačna spletna igra o naravnih in drugih nesrečah. Igralec se v njej spopada z različnimi nepričakovanimi situacijami in izrednimi razmerami, v katerih mora ustrezno ukrepati. S tem ko pravilno ukrepa in tako rešuje situacije, si nabira točke in izkušnje za reševanje zahtevnejših primerov na višjih težavnostnih stopnjah.

Gre za neformalno učno igro, namenjeno otrokom, starim od 8 do 12 let, igrajo pa jo lahko tudi drugi, ki jih takšna tematika zanima in se želijo naučiti pravilnega ravnanja ob vsakdanjih nezgodah oziroma večjih nesrečah ali pa le preizkusiti že pridobljeno znanje.

Glavni namen igre je motivirati mlade in spodbuditi njihovo zanimanje za različne oblike samopomoči. Sporočila igre so, da je pomembno pomagati, kadar je pomoč potrebna, preprečiti škodo, ki bi lahko prizadela ljudi in živali, ter zaščititi sebe in druge pred nevarnostmi.

Igra QuestCity je rezultat dveh mednarodnih projektov, ki sta potekala v letih 2010–2011 in 2013–2014 in ju je financirala Evropska komisija v okviru programa Vseži-

vljenjsko učenje. Vanju se je vključilo 12 organizacij iz devetih držav, med njimi tudi Uprava Republike Slovenije za zaščito in reševanje.

S prvim projektom *E-samopomoč – računalniška učna igra Krepitev samopomoči* je igra dobila računalniško podobo, sodelujoče organizacije pa so prispevale vsebino. Z drugim projektom *QuestCity – zabavno učenje za Evropo* je bila igra obogatena z novimi situacijami, mladostnikom bolj privlačnim jezikom ter novimi grafičnimi podrobnostmi. Več informacij o obeh projektih najdete na spletnih straneh: www.e-self-help.eu in www.questcity-efe.eu.

Leta 2012 je igra QuestCity dobila priznanje Comenius EduMedia Siegel kot izjemno pedagoško in ustvarjalno izobraževalno sredstvo, saj ima velik potencial za izboljšanje igralčevih sposobnosti in znanja na področju samopomoči.

Igro je mogoče igrati v devetih različnih jezikih, tudi v slovenščini. Najdete jo na spletni strani: www.questcity.si ali www.questcity.eu



Slika 1: Promocijski letak za igro QuestCity
Figure 1: QuestCity promotional flyer



Slika 2: Pet prijateljev, glavnih junakov igre QuestCity, ki se soočajo z najrazličnejšimi nezgodami in nesrečami in potrebujejo vašo pomoč
Figure 2: Five friends, QuestCity's main characters, facing a wide range of incidents and accidents, and requiring your assistance.



Slika 3: Vstopna stran. Klicaji označujejo situacije, v katerih je potrebna vaša pomoč.
Figure 3: Homescreen. Exclamation marks indicate situations where help is needed.

* Uprava RS za zaščito in reševanje, Vojkova cesta 61, Ljubljana, natasa.poje.jovicic@urszr.si



Slika 4: Primer reševanja situacije. Na levi strani je opis nesreče, na desni pa ukrepi, ki jih je treba postaviti v pravilen vrstni red.

Figure 4: Example of solving a situation. On the left is a description of an accident; on the right are actions to be put in the correct order.



Slika 5: Ko z igranjem situacij naberete dovolj točk in izkušenj, lahko s klikom na zemljevid odpotujete na misijo.

Figure 5: When having collected a sufficient number of experience points (XP), you can click on the map and join a mission.